

# OSTER SCHATZ- SUCHE

2. APRIL - 5. APRIL 2021

START:  
Schulhaus wikartswil

DAUER:  
ca. 1.5 - 2 Stunden inkl. Rückweg  
zum Schulhaus wikartswil

ROUTEN:  
Es führen zwei Wege zum Ziel.



Folgt der roten oder weissen  
Markierung und beantwortet die  
Fragen. So knackt ihr den Code und  
es wartet für alle eine österliche  
Überraschung.

VIEL SPASS BEIM  
SUCHEN, RÄTSELN  
UND FINDEN!

Code

--	--	--	--

Bei Fragen steht euch Ursula  
Röthlisberger zur Verfügung.  
N 077 435 81 01

Kommission für Bildung  
und Gesellschaft, Ski- und  
Sportclub, Damenturnverein und  
Verkehrsverein Walkringen

**Start**

**1** Im Dorf ist letztes Jahr Nando auf die Welt gekommen, du findest die Geburtstafel, wenn du den Markierungen folgst. An welchem Tag des Monats April ist er geboren? Merke dir die Zahl.  
Die Zahl heisst.....

**2** Schon bald grüsst der Junge Lionel: Zählt ab dort bis zum Waldrand alle Senklöcher links und rechts am Strassenrand. Die Anzahl Senklöcher minus 2 ergibt die letzte Zahl im Zahlencode.

**3** Beim Waldrand seht ihr ein Verbotsschild. Hinter dem rechteckigen Schild steht eine Telefonnummer: welche Zahl kommt 3x vor? Sie ist die erste Zahl im Zahlencode.

**4** Nun bist du im Wald. Zähle die Ostereier an den Bäumen bis du eine Teerstrasse erreicht hast. Nun rechnest du Nandos Geburtstag minus die Zahl der Ostereier und du erhältst die 3. Zahl im Zahlencode.

**2** Eine steile Treppe führt zu einem sehr grossen Haus mit wunderbarer Aussicht. Zähle die Treppenstufen. Schreibe dir nur die Zehnerziffer auf. Sie ist die erste Zahl des Zahlencodes.

**3** Auf der linken Seite steht ein Bienenhaus. Wie viele Bienenvölker haben in der untersten Reihe platz? Schreibe die Zahl auf. Diese Zahl kommt am Schluss des Zahlencodes.

**5** In der Nähe der Schatztruhe ist ein Kreis gemalt. Wenn du darin stehst, kannst du mehrere junge Bäume mit Verbißschutz sehen. Wie viele dieser Bäume siehst du? Trage die Zahl in das letzte freie Feld und du kannst den Code knacken.

**4** Auf dem Weg findest du drei Kreuze. Suche im Umkreis von 10 Metern nach einer zweistelligen Zahl. Rechne nun Nandos Geburtstag minus die gefundene Zahl und du erhältst die dritte Zahl des Zahlencodes.

**Ziel**